

## Fachtest Faustball Männer + Senioren

### AUFGABE 2

#### Allgemeine Angaben

- Ziel: Abwehr, Zuspiel und Rückschlag
- Gruppen: Siehe Gruppeneinteilung
- Zeit: 3 Min.
- Feldgrösse: 15 x 40 Meter  
Sektoren 1, 2 und 3 mit Linien ausgezogen (keine Bänder)
- Leinenhöhe: 2 m
- Material: Komplette Faustballeinrichtung, Ballbehälter, 5 Faustbälle, 1 Stoppuhr, 2 Handzählapparate, 1 Pfeife, 2 Markierungskegel

#### Spezielles

Es dürfen maximal 3 Helfer eingesetzt werden (inklusive Werfer).

#### Gruppeneinteilung

Die Anzahl Spieler wird in möglichst viele 3er Gruppen aufgeteilt (S, A, Z). Überzählige Spieler kommen nicht zum Einsatz. Die Positionen sind fest, es wird nicht rotiert.

Beispiel 7 Spieler:

Spieler	Helfer
Nr. 1, 2, 3	Nr. 4, 5, 6
Nr. 4, 5, 6	Nr. 7, 1, 2

#### Wertung

- Abwehr (A): 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 2 (inkl. Linie) und Ball mit vorgeschriebenem Arm gespielt.
- Zuspiel (Z): 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 3 (inkl. Linie).
- Rückschlag (S):  
 Bewertet werden nur Rückschläge über Schulterhöhe. Der Ball muss die Leine ohne Berührung überqueren.  
 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 4a (inkl. Linien).  
 2 Punkte Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 4b (inkl. Linien).

Bälle, die beim Abpiff bereits gespielt sind, werden noch gewertet.

### Schiedsgericht

- Schiedsrichter 1 (SR 1):
  - Ist für den ganzen organisatorischen Ablauf inkl. Resultatmeldung verantwortlich
  - Zeitnahme, An- und Abpfeiff des Wettkampfes
  - Bewertet die Trefferpunkte in den Sektoren 4a und 4b
  - Addiert am Schluss die Treffer aus allen Sektoren
- Schiedsrichter 2 (SR 2):
  - Bewertet und addiert die Treffer in den Sektoren 2 und 3

### Übungsablauf

Allgemeines:

- Grundsätzlich ist indirekt zu spielen, d.h. zwischen jeder Ballberührung der Spieler muss der Ball einmal auf dem Boden aufspringen.
- Die erste Bodenberührung des geworfenen Balls muss zwingend in den Sektoren 1a oder 1b erfolgen. Ansonsten muss der Wurf wiederholt werden.
- Danach geht der Spielablauf weiter, auch wenn die gespielten Bälle nicht in den Sektoren aufspringen.

Ablauf:

1. **W** steht mit mindestens einem Fuss in Sektor 2 und wirft den Ball *abwechslungsweise* in die Sektoren 1a und 1b.
2. **A** steht zum Zeitpunkt des Wurfes beim Markierungskegel (M). Würfe in den Sektor 1a werden mit dem rechten Arm, Würfe in den Sektor 1b mit dem linken Arm in den Sektor 2 gespielt.
3. **Z** spielt den von **A** abgewehrten Ball in Sektor 3 weiter.
4. **S** schlägt den zugespielten Ball wahlweise in die Sektoren 4a oder 4b.

