



### Schiedsgericht

- Schiedsrichter 1 (SR 1):
  - Ist für den ganzen organisatorischen Ablauf inkl. Resultatmeldung verantwortlich
  - Zeitnahme, An- und Abpfeiff des Wettkampfes
  - Bewertet die Trefferpunkte in Sektor 3 und die Höhe des aufspringenden Balls
  - Addiert am Schluss die Treffer aus allen Sektoren
- Schiedsrichter 2 (SR 2):
  - Bewertet und addiert die Treffer in den Sektoren 1 und 2

### Übungsablauf

Allgemeines:

- Grundsätzlich ist indirekt zu spielen, d.h. zwischen jeder Ballberührung der Spieler muss der Ball einmal auf dem Boden aufspringen.
- Der Spielablauf geht weiter, auch wenn die gespielten Bälle nicht in den Sektoren aufspringen.
- Wird der Übungsablauf unterbrochen, werden die Positionen so gewechselt, wie wenn der Spielzug beendet worden wäre.

Ablauf:

1. **W** steht mit mindestens einem Fuss im Sektor 3 wirft den Ball in den Sektor 1.
2. **A** spielt den Ball in Sektor 2.
3. **Z** spielt den Ball in Sektor 3 (von unten).

